

Übersicht YAMS Produktbereich VR272



VR272 ist das Basisgerät für die Registrierung der Arbeitszeiten. Mit Standardanschluß für die Registrierung von Leerlaufzeiten.



VR272M hat zusätzlich einen Taster an der linken Seite, um aufgetretene Ereignisse zu dokumentieren.



VR272MX hat an der linken Seite eine Steckbuchse für den Anschluß des dualen Eingabegeräts M21X. Sonst wie gleich wie Basisgerät VR272.



VR272R ist wie das Basisgerät VR272, ist aber mit einem 12-stelligen Wahlschalter ausgestattet, um verschieden auftretende Zustände zeitlich festzuhalten.



VR272RM ist auch mit dem 12-stelligen Wahlschalter ausgestattet, aber zusätzlich mit einem Taster an der linken Seite, für die Dokumentierung von aufgetretenen Ereignissen.



VR272RMX ist wie VR272RM aber mit einer zusätzlichen Steckbuchse an der linken Seite versehen, die für den Anschluß des dualen Eingabegeräts M21X dient.

Übersicht YAMS Produktbereich VR272 (fortgesetzt)



DG132 Ein Datenträger im Taschenformat und genutzt um die Daten von einem oder mehreren der VR272 Bewegungsdatenerfasser speichern kann. Das Gerät DG132 ist Staub- und Spritzwasserfest und ist auch fälschungssicher.

Der DG132 ist schnell und leicht zu bedienen. Alle Aktivitäten die im VR272 aufgezeichnet sind, werden mit einfachen stecken des DG132 in den Schacht vom VR272, in wenigen Sekunden übertragen.

Die Übertragung der Daten auf den PC, erfolgt über ein USB-Verbindungskabel.

Eigenprüfung über 3 Statusanzeigen und Piepser, sorgen für volle Information an den Anwender, über die einwandfreie Arbeitsweise des DG132 Datenträger.

Der Datensammler holt die Daten von einem oder mehreren VR272 ab. Jeder Download erfolgt mit Datum/Zeit und Kennnummer vom Aufzeichner. Daraus ergibt sich, daß die Daten korrekt übertragen werden. Multiple Downloads von einen VR272 is auch möglich.



M21X eine 2-Taster Erweiterung zur weiteren Ereigniseingabe.

Hier gezeigt wie der M21X über ein Kabel mit dem VR272 verbunden sind. Der M21X kann in der innerhalb der VR272 Produktgruppe eingesetzt werden